

Actualización Jueces Febrero 2020

- Repaso general de partidas y retomas.
- Repaso de medidas de los giros de tres, bracket, rocker y counter.
- Explicación de la figura 3s.
- Items de ayuda para la evaluación del sincronizado.
- Explicación del choctaw de sincro.

Categoría C

- Partidas y retomas
- Curva externa adelante- pie que empuja a 45° .
- Curva Interna adelante- pie que empuja a 90° en T o en L.
- Curva externa e interna atrás-se mantiene vigente el manual técnico anterior.
- Retomas- se mantiene vigente el manual técnico anterior.
- En la Divisional C, los patinadores que no realicen una de las partidas codificadas según la figura (detalladas en el “Manual Básico Argentino de Categoría C”), recibirán una penalización de 0.5 puntos aplicada por el juez árbitro.

Categorías B, A e Internacional

Partidas y retomas reconocidas internacionalmente.

Teniendo especial cuidado en la ubicación del pie que empuja.

.

Recordar las medidas:

De un patin de profundidad para los giros de tres.

De medio patin de profundidad para los rockers y counters.

De un carrello de profundidad para los brackets.

En los bracket recordar que la primera rueda que viene rodando adentro apenas debe salir del circulo para marcar el giro. Donde no se ve la cúspide afuera, es bracket nulo, como asi también un bracket de mas de la medida pedida es incorrecto.

Video explicativo de la figura 3s

Dos opciones de realización, ambas del mismo valor técnico.

- Una es realizando solo pasaje de pierna en un círculo y el resto de rotación en el otro.
- La segunda opción es realizando la rotación en el círculo inicial.
- Siempre se inicia del extremo y con pie derecho.

Sincronizado

- Se realizará una introducción de hasta 15 segundos con o sin música.
- Se comenzará a contar el tiempo cuando el atleta capitán levante su mano, totalmente parado en el lugar indicado para comenzar la rutina.
- Se podrán realizar diferentes movimientos de cuerpo en cualquier parte del círculo excepto en los giros, dejando claro que en una retoma, partida o cambio de filo, lo efectuado como movimiento extra no podrá afectar a la dificultad misma (5 movimientos como máximo).
- El tiempo estipulado, tendrá 15 segundos de tolerancia en más o en menos.
- Una partida fallida, puede reiniciar como en figuras obligatorias, debiendo comenzar desde el principio y realizar nuevamente la introducción.

- PUNTUACIÓN
- Rango de puntuación según la divisional:
- Divisional C: máximo 5.0 puntos
- Divisional B: máximo 7.0 puntos
- Divisional A e Internacional: máximo 10.0 puntos

- Se otorgará una sola puntuación por cada juez, comenzando a leer primero las puntuaciones de los jueces de la tribuna y luego las de los jueces en pista.

- Los descuentos (apoyos, caídas, etc) serán realizados únicamente por los jueces que están en pista, no por los de la tribuna. El Asistente comprobará dichos descuentos, informará a los jueces de la pista y cada uno aplicará la penalización correspondiente.

- Para los campeonatos Nacionales se ubicarán 5 jueces en la tribuna más el Árbitro y 4 jueces en la pista más el Asistente, si es un equipo de 4 patinadores. En el caso de un dúo, se ubicarán 3 jueces en la tribuna más el Árbitro y 2 jueces en la pista más el Asistente.
- A nivel Federativo, se podrá adaptar la distribución en base a la cantidad de jueces que estén presentes, teniendo en cuenta siempre un mayor número de jueces en la tribuna.